

PROGRAMAS DE JUVENTUD 2025

MEMORIA DE ACTUACIONES

DIPUTACIÓN DE ALMERÍA
ÁREA DE DEPORTES, VIDA SALUDABLE Y JUVENTUD
NEGOCIADO DE JUVENTUD

El Negociado de Juventud es el órgano administrativo de la Diputación Provincial de Almería, encargado del diseño, ejecución, seguimiento y evaluación de los Programas de Juventud, con la finalidad de alcanzar los objetivos estratégicos propuestos: la promoción personal, social y económica de los jóvenes y la cooperación técnica y/o financiera con ayuntamientos, asociaciones e instituciones públicas y/o privadas para la realización de actividades dirigidas a este sector de población.

Un total de **78 Ayuntamientos** han solicitado la colaboración de la Diputación para la realización de actuaciones en materia de Juventud en su municipio durante el presente año.

A continuación, se detallan los **Programas que la Diputación de Almería ha realizado en materia de juventud durante el año 2025.**

Para la elaboración de estos programas, el Negociado de Juventud realiza anualmente un diagnóstico de las necesidades e intereses de los Ayuntamientos menores de 20.000 habitantes de la provincia, en materia de juventud, con la finalidad de concretar las actuaciones que se han de llevar a cabo durante cada ejercicio.

Por parte del Negociado de Juventud se elaboran los diferentes programas donde se recogen las actuaciones a realizar en los diferentes municipios, atendiendo a las demandas planteadas por los Ayuntamientos.

Estos programas se desarrollan a lo largo del año, contando con la colaboración de concejales/as y/o técnicos/as de juventud de los distintos Ayuntamientos.

A modo de resumen se recogen a continuación los aspectos más significativos de las actuaciones realizadas durante el año 2025.

- 1. PROGRAMA DE FORMACIÓN**
- 2. PROGRAMA DE OCIO Y TIEMPO LIBRE: ACTÍVATE JOVEN**
- 3. PROGRAMA DE EXPERIENCIAS CREATIVAS JÓVENES**
- 4. PROGRAMA ENCUESTO DE OCIO ADAPTADO**
- 5. PROGRAMA DE PREVENCIÓN Y PROMOCIÓN DE HÁBITOS DE VIDA SALUDABLE**
- 6. PROGRAMA JÓVENES Y NUEVAS TECNOLOGÍAS**
- 7. CIRCUITO PROVINCIAL DE E-SPORT Y VIDEOJUEGOS**
- 8. PROGRAMA AULA MENTOR**
- 9. CENTRO INFORMACIÓN JUVENIL**
- 10. COLABORACIONES**
 - 10.1. - FESTIVAL HIP HOP STREET 2025**
 - 10.2.- CAMPEONATO DE CUBO DE RUBIK EN ALMERIA. INDALOPEN 2025**
 - 10.3.- XPOBIT 2025**
 - 10.4.- III JORNADA DE DIVULGACIÓN CIENTÍFICA- MI PLAYA BONICA 2025**
 - 10.5.- JUVEALMERIA 2025**
 - 10.6.- MASTER PULPI GT 2025**
- 11.- MUNICIPIOS SOLICITANTES ACTUACIONES 2025**

1.- PROGRAMA DE FORMACIÓN

El objetivo principal del Programa de Formación es ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para atender las necesidades de los jóvenes en materia de formación con el fin de adquirir conocimientos y experiencias que contribuyan a la inserción laboral y/ o promoción personal de la población juvenil, a través de acciones formativas.



Con estos cursos pretendemos dar una visión general y de iniciación a las materias que se tratan, tratando de motivar a los alumnos para que sigan formándose y ampliando sus conocimientos

Al finalizar el curso se hace entrega a los asistentes un diploma expedido por la Diputación de Almería.

Se han realizado **16 cursos presenciales** de 25 horas de duración.

Los contenidos impartidos han sido:

- Monitor de actividades deportivas en la naturaleza.
- Monitor de ocio y tiempo libre.
- Monitor de escuela de verano.
- Conceptos básicos de guía turístico.
- Monitor de deportes, salud y primeros auxilios.
- Animador de eventos.
- Monitor de animación sociocultural y deportiva.

Han sido más de **400 los y las jóvenes** que han participado en los diferentes cursos.

Este programa ha contado con una subvención concedida por el Instituto Andaluz de la Juventud en la convocatoria anual de Subvenciones a Entidades Locales, para la realización de actuaciones en materia de juventud, durante el ejercicio 2025.

2.- PROGRAMA DE OCIO Y TIEMPO LIBRE ACTIVATE JOVEN

Este programa se ha realizado, un año más con la finalidad de ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para fomentar la ocupación del tiempo libre de los/las jóvenes, con contenidos educativos, formativos, lúdicos y medioambientales.

Se realizan diversas actividades: talleres, jornadas de ocio, ocio alternativo y ocio en la naturaleza, a demanda de los municipios, desarrollando los contenidos solicitados y adaptándose a las necesidades del municipio en cuestión, tanto en contenidos como en espacios interiores o exteriores, que permitan el óptimo desarrollo de las actividades.



Las actuaciones realizadas han sido 27, en las que han participado más de 900 jóvenes, en grupos reducidos, con un máximo de 20/30 jóvenes por actividad. En aquellos casos en que el número de jóvenes interesados ha sido mayor, se han subdividido en dos grupos, para poder desarrollar las actividades con mayor calidad.

- 6 Talleres: Zumba, Actividades físico-recreativas, Bailes modernos.
- 21 Jornadas de ocio: Jornadas de ocio, Ocio alternativo, Actividades en el medio natural, Gymkana juvenil recreativa, Actividades multiaventura, Paintball, ...

3.- PROGRAMA DE EXPERIENCIAS CREATIVAS JÓVENES

La finalidad del Programa es ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para fomentar la creación, la formación y la producción artística de los y las jóvenes en su tiempo de ocio.

Las actuaciones realizadas han sido **26 talleres**, propuestos por los municipios, desarrollando los siguientes **contenidos**:

- Artes plásticas: Pintura mural, Graffiti, Manualidades, Cerámica
- Maquillaje de caracterización fantasía y terror
- Interpretación y expresión corporal, Teatro circense, animación, DJ,s

El Programa “**Experiencias Creativas Jóvenes 2025**” se ha realizado este año en su **décimo cuarta edición** para atender la demanda de los municipios, facilitando la participación de los/las jóvenes en actividades de creación, formación y producción artística. La duración de los talleres ha sido de hasta 16 horas.

Siempre que ha sido posible, se han impartido por un monitor/a joven del municipio, al objeto de favorecer el empleo entre los y las jóvenes del municipio, y evitar en la medida de lo posible, el desplazamiento de personas ajenas al municipio; así mismo, se ha fomentado la inclusión de jóvenes con discapacidad y/o en riesgo de exclusión social.

Han participado **más de 500 jóvenes**, con un máximo de 20/25 jóvenes en cada uno de los talleres. Cuando el grupo de interesados era más numeroso se ha subdividido en dos subgrupos o han participado de forma rotatoria.

4.- PROGRAMA ENCUESTRO DE OCIO ADAPTADO

El **XI Encuentro de ocio adaptado**, consiste en una jornada dirigida a jóvenes con diversidad funcional, que se encuentran en Centros ocupacionales o Residencias de municipios menores de 20.000 habitantes de la provincia de Almería, con el objetivo de ofrecerles, alternativas de ocio y tiempo libre con actividades lúdicas y recreativas, que ayuden a desarrollar en ellos habilidades personales y sociales.

Pretende la mejora de la calidad de vida de las personas con discapacidad, tratando de favorecer el desarrollo de su autonomía y participación, fomentando la integración y la igualdad.



Se ha llevado a cabo en San Juan de los Terreros; playa del municipio de Pulpí que cuenta con Bandera azul y está catalogada como accesible, por la Federación Almeriense de Asociaciones de Personas con Discapacidad, por lo que reúne los requisitos para la realización de este tipo de encuentros.

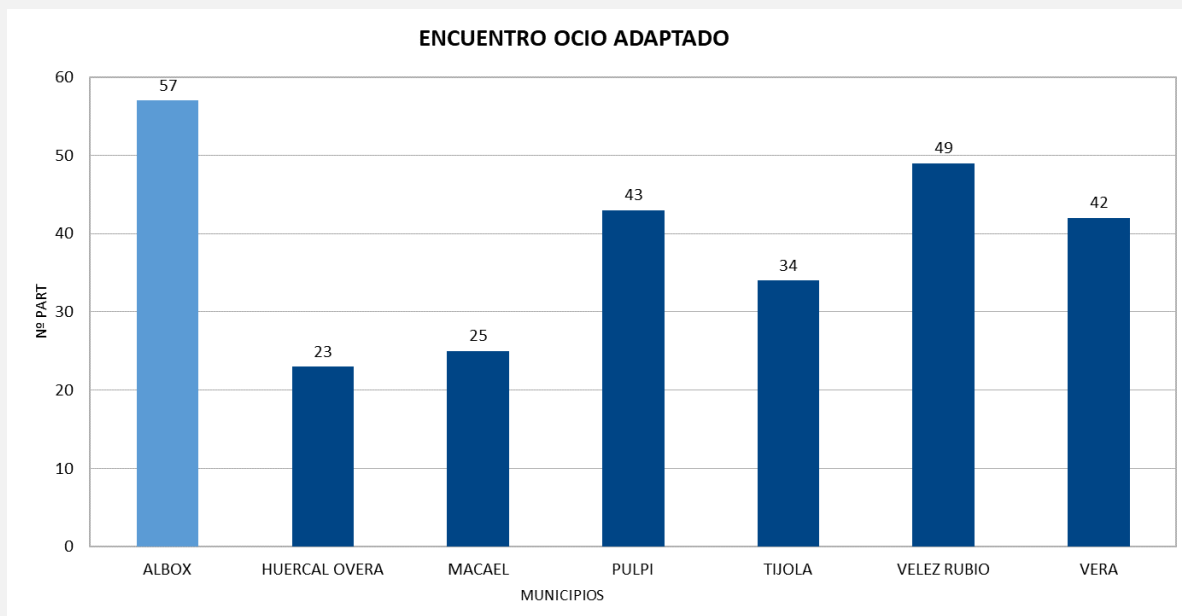
Hemos contamos con monitores titulados y con experiencia en la realización de este tipo de actividades; servicio de ambulancia con Soporte vital Avanzado; un servicio de autobuses para el desplazamiento de cada Centro hasta el lugar del encuentro; y la colaboración del Ayuntamiento de Pulpí, Protección Civil y Cruz Roja, durante toda la jornada.

Se realizó el pasado **17 de junio**, ofreciendo una gran variedad de actividades lúdico-deportivas adaptadas, y dirigidas a jóvenes con discapacidad física y/o psíquica en distintos grados, hasta gravemente afectados:

náuticas: bigsup, balsas de raft, kayaks, baño adaptado

playa: zumba, vóley, palas, futbol playa, festival de espuma

En esta edición participan **273 jóvenes, monitores y voluntarios** de once Centros, ubicados en siete municipios menores de 20.000 habitantes de la provincia: Albox, Huércal Overa, Macael, Pulpí, Tijola, Vélez Rubio y Vera.



5.- PROGRAMA DE PREVENCIÓN Y PROMOCIÓN DE HÁBITOS DE VIDA SALUDABLE

El objetivo de este programa es promover hábitos de vida saludables entre los y las jóvenes, informándoles y formándoles en cuestiones relacionadas con la salud y la calidad de vida, desde una perspectiva integral del concepto de salud.

Las actuaciones realizadas, tienen como eje central talleres sobre los temas que interesan o preocupan a los jóvenes, realizándose de forma presencial; algunas, en instalaciones de los propios Ayuntamientos, y la mayoría en los Centros Educativos.



Se han tratado los siguientes **contenidos**, propuestos por los municipios:

- Acoso Escolar. Ciberbullying
- Educación emocional. Inteligencia emocional. Autoestima. Mindfulness
- Técnicas de estudio y estrés ante los exámenes
- Riesgos ante las nuevas tecnologías
- Primeros auxilios básicos. Educación ambiental. Risoterapia

Cuando se han realizado en los propios ayuntamientos, el grupo de jóvenes ha sido de edades diversas y se han realizado en vacaciones escolares, horarios de tarde o durante el fin de semana. En el caso de los realizados en los Centros educativos, se han realizado durante el horario lectivo, respetado los grupos clase, siendo los profesores/as los que han seleccionado los grupos a los que dirigimos y establecido los días y horarios según sus necesidades y/o preferencias.

Se han realizado **83 actuaciones** en **25 municipios**, a los que han asistido más de **2.000 jóvenes**.

6.- PROGRAMA “JÓVENES Y NUEVAS TECNOLOGÍAS”

El objetivo principal de este programa es ofrecer a los ayuntamientos de la provincia recursos humanos y materiales para la realización de actuaciones en materia de nuevas tecnologías, con la finalidad de que los y las jóvenes puedan ampliar sus competencias personales, profesionales y sociales mediante la realización de unos talleres en los que se desarrollan **contenidos** relacionados con:

- Robótica educativa
- Impresión en 3D
- Iniciación al cubo de Rubik
- Realidad Virtual
- Iniciación al manejo de drones
- Taller de juegos de mesa.
- Torneos de Fornite



Se han realizado **16 actuaciones** en las que han participado más de **300 jóvenes** en los diferentes talleres.

7.- CIRCUITO PROVINCIAL DE E-SPORT Y VIDEOJUEGOS

Este programa recoge un conjunto de actividades que ofrece a los jóvenes de la provincia diversas opciones para que hagan una utilización positiva del tiempo libre, teniendo en cuenta sus intereses y necesidades, con actividades de ocio activo, formativo, cultural y enriquecedor a través de una jornada de día completo en la que se han ido desarrollando algunas de las siguientes actividades ubicadas en distintos espacios o zonas:



- Zona Deportiva: con torneos de Fifa 25 y exhibición de Rocket League.
- Zona Conducción: con exhibición de Mario Kart y campeonato Forza MotorSport.
- Zona Nintendo: con exhibición de Smash Bros.
- Zona Musical: Exhibición de Guitar Hero y exhibición de Just Dance.

Se han realizado **16 jornadas**. La participación ha sido más de **800 jóvenes**.

8.- PROGRAMA AULA MENTOR

El Negociado de Juventud de la Diputación de Almería, desarrolla el Programa de Formación online “Aula Mentor”. Este programa permite completar las actuaciones que se llevan a cabo desde el Negociado de Juventud, así como desde las diferentes Áreas de la Diputación en materia de formación, contribuyendo a reducir la brecha digital y promoviendo la igualdad de acceso a la formación permanente.



Está dirigido a personas mayores de 18 años, interesadas en actualizar la formación tanto para su vida laboral como personal.

“Aula Mentor” permite garantizar la igualdad de oportunidades y el acceso permanente a ofertas formativas de calidad, con independencia del municipio de residencia del alumnado, llegando a aquellos municipios con menor densidad poblacional que requieren de oportunidades reales para fijar y atraer población.

Este programa se materializa en un conjunto de cursos en permanente actualización, organizados en áreas formativas que han sido diseñadas y/o adaptadas especialmente para las características de los potenciales destinatarios y de la modalidad de enseñanza.

El programa Aula mentor se difunde a través de la web de la Diputación de Almería, las redes sociales, en el Boletín de Información juvenil, que mensualmente publicamos desde el Centro de Información Juvenil de la Diputación, y a través del Boletín Aula Mentor, también de periodicidad mensual, para dar difusión a las distintas acciones formativas.

Durante el año 2025 se han matriculado 16 alumnos y alumnas procedentes de toda la provincia en 16 cursos que corresponden a diversas áreas:

- Organización de recursos para la intervención de las personas en situación de dependencia.
- Programas de atención a las personas en situación de dependencia.
- Gestión de la documentación de la intervención con personas en situación de dependencia.
- Diseño de bases de datos.
- Gestión del equipo de trabajo del almacén.
- Gestión de las operaciones de almacén. Seguridad y prevención de riesgos en el almacén.
- Word.
- La Administración pública y la documentación jurídica empresarial.
- Aplicaciones informáticas de Administración de recursos humanos: NOMINASOL.
- Orientación profesional y búsqueda de empleo.
- Iniciación a la Contabilidad (I) Iniciación a la Contabilidad (II).

Todos los alumnos y alumnas que se han examinado han aprobado y obtenido el correspondiente certificado expedido por el Ministerio de Educación.

9.- CENTRO INFORMACIÓN JUVENIL

El Centro de Información Juvenil de la Diputación de Almería:

- Ofrece información y documentación relativa a los temas demandados por los jóvenes: educación, cultura, tiempo libre, asociacionismo, voluntariado, deporte, salud, etc.
- Recopila y difunde los programas y servicios institucionales, públicos y privados que se realizan dentro y fuera de la provincia: programas de juventud, convocatorias, becas y subvenciones, actividades, etc.
- Es Centro de documentación y recursos.



Cuenta con el reconocimiento oficial por parte del Instituto Andaluz de la Juventud, estando inscrito en el Censo de [Centros de Información Juvenil de Andalucía](#), con el número AL-38.

Para facilitar la información a los y las jóvenes de la provincia, elaboramos un boletín mensual con noticias, cursos, concursos y diferentes actividades organizadas por Organizaciones públicas y/o privadas, que pueden ser de interés para la población joven

y que difundimos por e-mail entre los municipios de la provincia.

Por otra parte, en nuestra [página web](#) también ponemos documentos, enlaces,... a disposición de los técnicos y técnicas, concejalías y juventud en general con información sobre diversas temáticas para los y las jóvenes de nuestra provincia.

10. - COLABORACIONES

10.1.- FESTIVAL HIP HOP STREET 2025

La Diputación de Almería **ha colaborado con el Ayuntamiento de Vícar** en la XX edición del Festival Vícar Hip Hop Street. Es un evento con gran arraigo en la provincia, que lleva el nombre de Almería por todo el país. Refleja fielmente muchos de los valores que se promueven y los objetivos que persigue la Diputación desde el “Negociado de Juventud”, ofreciendo a los/ las jóvenes alternativas de ocio.



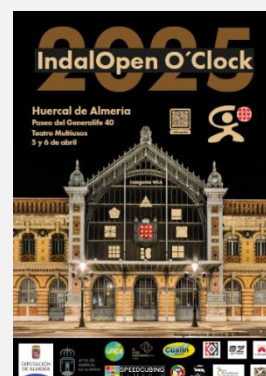
El **18 de enero**, Vícar se convirtió en el epicentro de la cultura urbana para celebrar las dos décadas del mítico Hip Hop Street. Ha contado un despliegue de manifestaciones artísticas y deportivas del movimiento urbano:

Conciertos en directo a cargo de artistas de primer nivel: III Pekeño & Ergo Pro, con su inconfundible estilo; Sara Socas, referencia del freestyle y el rap consciente; y Jatabo, trayendo la frescura de la nueva generación.

Pero el Hip Hop Street no es solo música, es una experiencia completa que ha contado con El Duelo en el Desierto, los Graffitis, en Basket 3x3 con El Rey de la Pista, y el Batalla Freestyle, III Hip Hop Street Battle.

10.2.- CAMPEONATO DE SPEEDCUBING INDALOPEN 2025

El Negociado de Juventud, del Área de Deportes, Vida Saludable y Juventud de la Diputación de Almería colabora con la **Asociación Almeriense de Speedcubing**, en la organización del “Campeonato Oficial WCA de Speedcubing en Almería: Indalopen 2025”, que se realizó en el Teatro Multiusos de Huercal de Almería, los días **5 y 6 de abril**.



El cubo de Rubik no es sólo un juguete, es un valioso instrumento didáctico. Muchos educadores lo utilizan, para

enseñar matemáticas y geometría. Por otro lado, ayuda a desarrollar la capacidad espacial, aumenta la agilidad mental y favorece la resolución de problemas.

Se trata de una competición de carácter individual en la que gana el participante que completa el puzzle en el menor tiempo posible, en las distintas categorías, con la participación de niños y jóvenes de la provincia de Almería. El Negociado de Juventud aporta trofeos y medallas, carteles de difusión, diplomas y equipo de sonido, para el desarrollo del mismo.

10.3.- XPOBIT 2025

Los días 21,22 y 23 de marzo, se realizó en el Teatro multiusos de Huércal de Almería, la VII Edición de la feria del Videojuego Almeriense. Durante este fin de semana los aficionados a los videojuegos han podido disfrutar de infinidad de **actividades** para el entretenimiento de toda la familia, especialmente los jóvenes: Free play, Torneos, Just dance, Realidad virtual, Cosplay, Stand, Simulación de conducción, Next gen, Pixel art, y otras más.



10.4.- JORNADAS DE DIVULGACIÓN CIENTÍFICA- MI PLAYA BONICA 2025

El Negociado de Juventud de la Diputación de Almería colabora por tercer año consecutivo con la **Universidad de Almería y Objetivo Newen**, en el programa de conservación y divulgación ambiental “MI PLAYA BONICA”, realizada el 11 de junio en el Auditorio de la Universidad de Almería. Consistió en la



celebración unas jornadas de divulgación científica, donde los y las jóvenes de cada centro educativo expusieron sus conclusiones y las medidas para la conservación de los ecosistemas marinos directamente a los gestores de los mismos (políticos, técnicos, prensa...), y así, involucrarlos y promover su participación.

Las conclusiones fueron el resultado de la realización de un análisis de las muestras extraídas en una actividad previa de recogida, junto a la toma de muestras por los centros de educación de secundaria participantes. Se entregaron premios a los tres mejores proyectos realizados por los centros.

10.5.- JUVEALMERIA 2025

El Instituto Andaluz de la Juventud ha organizado el Encuentro JUVEALMERÍA 2025 el día **6 de noviembre**, contando con la **colaboración del Ayuntamiento de Roquetas de Mar y la Diputación Provincial de Almería**.

Su objetivo ha sido realizar un encuentro anual de la sociedad joven almeriense, en el que, asociaciones, empresas y el resto de entidades, colectivos y agentes sociales que colaboran o llevan a cabo actividades con la juventud, puedan reunirse en una jornada formativa, dinámica y lúdica, con actividades relacionadas con el empleo, la formación y el ocio.



Se ha contado con la presencia de Institutos de Educación Secundaria, Universidad, entidades y asociaciones entre las que se encuentran Verdiblanca, Policía, Ejército, Cruz Roja, Guardia Civil, ciclos diferentes de Formación Profesional, reuniendo a jóvenes de toda la provincia.

El programa de actividades ha sido muy variado:

- Zona Gaming: juego libre, talleres de drones
- Zona aula jaque: juego libre de ajedrez, simultanea de ajedrez contra maestro Fide
- Zona exterior: gran gymkana inclusiva, exposición vehículos de Uprona, rocódromo, punto violeta, juegos gigantes, exhibición servicio cinológico, intento de record del mundo (bike trial) por Pablo Adame, exhibición unidad de tráfico, exhibición equipo Pegaso (drones) y fútbol gigante
- Conferencias y Talleres: taller Red eures, movilidad europea, emprender en Europa, programas y oportunidades UE.
- Charlas: “De stories a historias”. Relaciones saludables en tiempos de like, requisitos y salidas profesionales de la G. Civil, opciones de ingreso en las Fuerzas Armadas, entre otros.
- Actividades en Stand: taller prográmame, reciclatic, gamelab de videojuegos FP, el rincón del diente feliz, juego de la Oca sobre migración, taller Primeros auxilios, entre otros muchos
- Zona de juegos de mesa: ludoteca, torneo de juegos de mesa
- Comida convivencia: Paella joven

10.6.- MASTER PULPI GT 2025

La Diputación de Almería ha colaborado con el Ayuntamiento de Pulpí en el evento “Master Pulpí GT 2025”. Gran Turismo, es un videojuego de carreras. Las jornadas han estado centradas en competiciones de videojuegos de carreras de coches. El jugador debe maniobrar un automóvil para competir contra conductores en varias pistas de carreras. El juego usa dos modos diferentes: Modo Arcade y Modo Simulación, para dos categorías: profesional y amateur.

El evento ha tenido lugar en Pulpí, del 10 al 13 de octubre con más de doscientos participantes aficionados a los videojuegos.



11.- MUNICIPIOS SOLICITANTES ACTUACIONES 2025

MUNICIPIOS SOLICITUDES 2025	
1. ABLA	2. LAROYA
3. ABRUCENA	4. LAUJAR DE ANDARAX
5. ALBANCHEZ	6. LIJAR
7. ALBOLODUY	8. LOS GALLARDOS
9. ALBOX	10. LUBRÍN
11. ALCOLEA	12. LUCAINENA DE LAS TORRES
13. ALCONTAR	14. LÚCAR
15. ALHABIA	16. MACAEL
17. ALHAMA ALMERIA	18. MARÍA
19. ALICÚN	20. MOJACAR
21. ALMOCITA	22. OHANES
23. ANTAS	24. OLULA DE CASTRO
25. ARBOLEAS	26. OLULA DEL RIO
27. ARMUÑA DE ALMANZORA	28. ORIA
29. BACARES	30. PADULES
31. BALANEGRA	32. PARTALOA
33. BAYARCAL	34. PATERNA DEL RIO
35. BEDAR	36. PULPI
37. BENAHADUX	38. PURCHENA
39. BENTARIQUE	40. RIOJA
41. CANJÁYAR	42. SANTA CRUZ DE MARCHENA
43. CANTORIA	44. SANTA FE DE MONDUJAR
45. CARBONERAS	46. SENÉS
47. CHERCOS	48. SERÓN
49. CHIRIVEL	50. SIERRO
51. CUEVAS DEL ALMANZORA	52. SORBAS
53. DALIAS	54. SUFLÍ
55. ENIX	56. TABERNAS
57. FELIX	58. TABERNO
59. FINES	60. TAHAL
61. FONDÓN	62. TERQUE
63. FUENTE VICTORIA	64. TÍJOLA
65. GÁDOR	66. TURRE
67. GARRUCHA	68. ULEILA DEL CAMPO
69. GÉRGAL	70. URRACAL
71. HUÉCIJA	72. VELEFIQUE
73. HUERCAL DE ALMERIA	74. VELEZ BLANCO
75. HUERCAL OVERA	76. VERA
77. LA MOJONERA	78. ZURGENA

PREVENCIÓN Y PROMOCIÓN DE

HÁBITOS DE VIDA SALUDABLES



JÓVENES Y NUEVAS TECNOLOGÍAS





CIRCUITO PROVINCIAL

XX HIP HOP STREET VICAR

18 ENERO 2025

ILL PEKEÑO & ERGO PRO
SARA SOCAS - JATÁBO

CONFERIA ZK-SHERIFF-HAKOS-DEALOLAAJ-VI

XIX DUELO EN EL DESIERTO
Competición Internacional de Breaking

TALLERES DE OCIO Y TIEMPO LIBRE





Programa de formación online, flexible y con tutorización personalizada para mayores de 18 años

Matrícula abierta todo el año

Catálogo formativo de +de 200 cursos de múltiples categorías profesionales (idiomas, informática, dependencia, energía, jardinería...)

Certificación expedida por el

IndalOpen O'Clock 2025

Huércal de Almería
Paseo del Generalife 40
Teatro Multimedios
5 y 6 de abril



VIII EDICIÓN DE LA FERIA DEL VIDEOJUEGO ALMERIENSE PARA TODA LA FAMILIA

XPO hit

2025

ENTRADA 2€

LA FERIA DEL VIDEOJUEGO ALMERIENSE

TUNOS VIDEOJUEGOS DEPENDIENDO

FORMACIÓN PARA

JÓVENES



JUVEALMERÍA

ENCUENTRO DE LA JUVENTUD DE ALMERÍA



6 DE NOVIEMBRE 2025

PALACIO DE EXPOSICIONES Y CONGRESOS AGUADULCE, ROQUETAS DE MAR



10-15 OCTUBRE

ESPACIO DECELECO-CEPU-PI



juventud

CENTRO DE INFORMACIÓN JUVENIL
DIPUTACIÓN DE ALMERÍA

CONCURSO FOTOGRAFÍA E INCLUSIÓN 2025

Podrá participar cualquier Asociación, Entidad... que aglutine/trabaje con personas con diversidad funcional y que se pueda identificar mediante un GIF. El objetivo es sensibilizar a través de la fotografía las dificultades diarias de las personas con discapacidad

HASTA EL 3 NOVIEMBRE

CONCURSO DE CARTELES

La FAO con motivo del Día Mundial de la Alimentación convoca este concurso que debe representar el tema "sistemas alimentarios saludables". Dirigido a niños y jóvenes de 5 a 19 años. Pueden dibujarse, pintarse o bocetarse con bolígrafo, lápices, ... con óleo, acrílico o acuarela, o técnicas mixtas

HASTA EL 7 DE NOVIEMBRE

MURCIA SE REMANGA 2025

Participa en el Concurso de carteles y haz que tu ilustración sea la imagen oficial del Salón del Manga "Murcia se remanga 2026", una cita que reúne a miles de fans del anime, el manga, los videojuegos, la música asiática y todo el universo japonés en un espacio lleno de actividades, creatividad y pasión por la cultura nipona

HASTA EL 3 NOVIEMBRE

mi playa bonita